Guia de TI

# Resumo

3 Papéis:

* **Product Owner:** responsável por maximizar o valor do produto, fala como cliente e define o product backlog.
* **Scrum Master:** garante a aplicação do Scrum e remove impedimentos.
* **Time de Desenvolvimento:** membros que constroem o produto.

5 Eventos:

* **Sprint Planning** (Planejamento da Sprint): define o que será feito.
* **Sprint:** ciclo de desenvolvimento.
* **Daily Scrum:** reunião diária de alinhamento.
* **Sprint Review (Revisão da Sprint):** apresentação do incremento.
* **Sprint Retrospective (Retrospectiva):** melhoria contínua do processo.

3 Artefatos:

* **Product Backlog:** lista priorizada de tudo que precisa ser desenvolvido.
* **Sprint Backlog:** itens escolhidos para a Sprint atual.
* **Incremento:** parte do produto entregue ao final da Sprint, pronta e utilizável.

# Metodologia

* É um conjunto de práticas, técnicas e processos que guiam um projeto.
* Uma metodologia é composta por um ou mais métodos.

Cascata:

* Atividades sequenciais.
* Linha de produção.
* Mais engessado e arriscado.

Scrum (Ágil):

* Pequenas partes com feedbacks regulares.
* Mais flexível e seguro.
* Requisitos podem ser alterados ao longo do projeto.

Valores:

* Coragem
* Foco
* Comprometimento
* Respeito
* Abertura